

PANDUAN



Jateng
gayeng

bangga
melayani
bangsa

LOMBA KRENOVA DAN PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT 2023



BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN,
PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH
PROVINSI JAWA TENGAH

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya sehingga panduan lomba Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat Tahun 2023 dapat selesai disusun.

Lomba Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat merupakan agenda tahunan yang dilaksanakan oleh Pemerintah Provinsi Jawa Tengah melalui Bappeda Provinsi Jawa Tengah. Kegiatan ini bertujuan mendorong terciptanya budaya inovasi masyarakat Jawa Tengah. Inovasi yang lahir diharapkan mampu mendorong peningkatan daya saing, kemandirian dan pertumbuhan ekonomi. Selain itu, inovasi juga diharapkan mampu menjadi solusi berbagai permasalahan pembangunan daerah.

Pemenang Lomba Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat akan memperoleh apresiasi dari Gubernur Jawa Tengah berupa Trophy, sertifikat dan uang pembinaan. Selain itu, pemenang juga akan memperoleh fasilitasi lanjutan dari Pemerintah Provinsi Jawa Tengah berupa workshop kekayaan intelektual, inkubasi bisnis, hilirisasi produk – produk kreatifitas dan inovasi masyarakat serta pendampingan para inventor agar menjadi Perusahaan Pemula Berbasis Riset dan Teknologi atau Start Up Inovasi sampai ke *Level Scale Up*.

Kami berterima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam penyusunan panduan ini. Masukan dan saran dari seluruh pihak terkait sangat kami harapkan untuk pelaksanaan kegiatan di masa mendatang.

Semarang, 17 Februari 2023

Plt. KEPALA BADAN PERENCANAAN PEMBANGUNAN,
PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN DAERAH
PROVINSI JAWA TENGAH
Kepala Bidang Penyusunan Program, Monitoring dan
Evaluasi Pembangunan



Ir. BAYU LESTANTO SETYO PRANOTO, MT

Pembina Tingkat I
NIP. 19660118 199311 1 001

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. DASAR HUKUM	3
C. MAKSUD DAN TUJUAN	5
D. LINGKUP KEGIATAN.....	6
E. DEFINISI OPERASIONAL	7
BAB II TEMA, BIDANG FOKUS, KRITERIA, PENERIMA PENGHARGAAN DAN PESERTA.....	9
A. TEMA.....	9
B. BIDANG FOKUS	9
C. KRITERIA HASIL KARYA	11
D. PESERTA.....	12
E. PENGHARGAAN.....	13
BAB III TAHAPAN SELEKSI	14
A. TATA CARA PENGAJUAN	14
B. SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL (Daftar Isian Online)	15
C. PROSES PENILAIAN.....	20
D. RENCANA PELAKSANAAN LOMBA KRENOVA DAN PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT 2023.....	21
E. NARAHUBUNG	22
BAB IV PENUTUP	23
LAMPIRAN : 1	25
LAMPIRAN : 2	26

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG

Pembangunan ekosistem riset dan inovasi menjadi fokus Pemerintah dan Pemerintah Daerah pada tahun 2023. Hal ini sebagai upaya Pemerintah untuk mengubah paradigma dari ekonomi yang berbasis Sumber Daya Alam (SDA) menjadi ekonomi berbasis inovasi, sebagai salah satu jalan bagi Indonesia untuk mencapai visi Indonesia menjadi negara maju pada Tahun 2045. Penciptaan ekosistem inovasi yang mendorong komersialisasi melalui penguatan kerja sama triple helix meliputi Pemerintah, Akademisi dan Bisnis.

Visi pembangunan Provinsi Jawa Tengah Tahun 2018-2023 adalah “Menuju Jawa Tengah Sejahtera dan Berdikari, Tetep Mboten Korupsi, Mboten Ngapusi”. Dalam rangka mencapai visi dilakukan upaya yang dijabarkan dalam 4 (empat) misi yaitu: 1) membangun masyarakat Jawa Tengah yang religius, toleran, dan guyup untuk menjaga NKRI; 2) mempercepat reformasi birokrasi serta memperluas sasaran ke pemerintah kabupaten/kota; 3) memperkuat kapasitas ekonomi rakyat dan memperluas lapangan kerja untuk mengurangi kemiskinan dan pengangguran; dan 4) menjadikan masyarakat

Jawa Tengah, lebih sehat, lebih pintar, lebih berbudaya, dan mencintai lingkungan.

Berdasarkan Undang-Undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, Peraturan Daerah Nomor 3 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah, serta Peraturan Gubernur Nomor 37 Tahun 2020 tentang Petunjuk Pelaksanaan Peraturan Daerah Nomor 3 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah, maka Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah Provinsi Jawa Tengah memandang perlu untuk memberikan penghargaan kepada masyarakat Jawa Tengah, baik perorangan atau kelompok yang dalam melaksanakan kegiatan penelitian, pengembangan dan penerapan serta perekayasaan teknologi menghasilkan suatu inovasi kreatif, serta sumberdaya manusia Jawa Tengah yang menjadi sumber dinamika dan motor penggerak pembangunan guna mewujudkan kemandirian, kemajuan, dan kesejahteraan yang berkelanjutan.

Penghargaan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) dan Penjaringan Inovasi Masyarakat adalah bentuk apresiasi dari Gubernur Jawa Tengah kepada para mitra dan inventor/inovator yang secara nyata

mendukung dalam memajukan produk inovasi untuk masyarakat luas. Sebagaimana tujuan awal bahwa fasilitasi Penyelenggaraan Lomba Krenova tidak hanya berhenti pada pemberian penghargaan saja, tetapi para pemenang lomba diberikan fasilitasi dan pembinaan. Pendampingan menuju perusahaan pemula berbasis riset dan teknologi atau *Start Up* Inovasi secara mandiri ataupun melalui fasilitasi dari Kementerian dan lembaga lain serta inkubasi melalui Inkubator Wirausaha Inovasi (INWINOV).

Selain itu, para pemenang Lomba Krenova juga mendapatkan beberapa fasilitasi lanjutan, antara lain: Kekayaan Intelektual (KI), *Business Technology Center (BTC)*, Diseminasi Inovasi Teknologi, Perekrutannya Teknologi dan Penyertaan Pameran Inovasi.

B. DASAR HUKUM

1. Undang-Undang Nomor 10 Tahun 1950 tentang Pembentukan Provinsi Jawa Tengah (Himpunan Peraturan-Peraturan Negara Tahun 1950 Halaman 86-92);
2. Undang-Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 244, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5587) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Pengganti

- Undang-Undang Nomor 2 Tahun 2014 tentang Perubahan Atas Undang Undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintah Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2014 Nomor 245, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5589);
3. Undang-Undang No 11 Tahun 2019 Tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi;
 4. Peraturan Pemerintah Nomor 20 Tahun 2005 tentang Alih Teknologi Kekayaan Intelektual serta Hasil Penelitian dan Pengembangan oleh Perguruan Tinggi dan Lembaga Penelitian dan Pengembangan (Lembaran Negara Tahun 2005 Nomor 43, Tambahan Lembaran Negara Nomor 4497);
 5. Peraturan Pemerintah Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 206);
 6. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 17 Tahun 2016 tentang Pedoman Penelitian dan Pengembangan di Lingkungan Kementerian Dalam Negeri dan Pemerintahan Daerah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2016 Nomor 546);
 7. Peraturan Daerah Nomor 3 Tahun 2019 tentang Penyelenggaraan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah;

8. Peraturan Gubernur Nomor 76 Tahun 2017 Tentang Penyelenggaraan Kawasan Sains dan Teknologi di Jawa Tengah;
9. Peraturan Gubernur Nomor 2 Tahun 2022 tentang Organisasi Tata Kerja Badan Riset dan Inovasi Daerah Provinsi Jawa Tengah;
10. Peraturan Gubernur Jawa Tengah Nomor 37 Tahun 2020 tentang Petunjuk Pelaksanaan Peraturan Daerah Provinsi Jawa Tengah Nomor 3 tahun 2019 tentang penyelenggaraan Inovasi Daerah di Provinsi Jawa Tengah.

C. MAKSUD DAN TUJUAN

1. Maksud

Memberikan penghargaan kepada masyarakat Jawa Tengah, baik secara perorangan ataupun kelompok yang mampu menghasilkan inovasi kreatif dalam bidang Ilmu Pengetahuan dan Teknologi yang bermanfaat untuk meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

2. Tujuan

Upaya meningkatkan kreativitas dan inovasi masyarakat untuk mendukung percepatan pembangunan di Jawa Tengah.

D. LINGKUP KEGIATAN

1. Penyusunan Panduan Lomba KRENOVA dan Penjaringan Inovasi Masyarakat;
2. Sosialisasi Panduan Lomba KRENOVA dan Penjaringan Inovasi Masyarakat kepada Perangkat Daerah dan Instansi Vertikal Provinsi Jawa Tengah terkait, Perangkat Daerah yang menangani riset dan inovasi di Kabupaten/Kota se-Jawa Tengah dan Perguruan Tinggi Negeri dan Swasta se- Jawa Tengah;
3. Pendaftaran Lomba Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat oleh Kabupaten/Kota yang menangani riset dan inovasi;
4. Persetujuan Usulan Inovasi Masyarakat oleh Kabupaten/Kota yang menangani riset dan inovasi;
5. Seleksi Administrasi dan Verifikasi oleh Tim Penilai/Juri tingkat Provinsi Jawa Tengah;
6. Seleksi Substansi, Seleksi Presentasi dan Penilaian Lapangan/*Fact Finding* (jika diperlukan) oleh Tim Penilai/Juri tingkat Provinsi Jawa Tengah;
7. Penentuan Pemenang Lomba KRENOVA dan Penjaringan Inovasi Masyarakat;
8. Pemberian Penghargaan oleh Gubernur Jawa Tengah.

E. DEFINISI OPERASIONAL

1. **Inovasi** adalah hasil pemikiran, Penelitian, Pengembangan, Pengkajian, dan/atau Penerapan, yang mengandung unsur kebaruan dan telah diterapkan serta memberikan kemanfaatan, Ekonomi dan Sosial.
2. **Kreativitas** adalah Kemampuan seseorang atau kelompok untuk menghasilkan komposisi, produk, atau gagasan apa saja yang pada dasarnya baru (novum/kebaharuan).
3. **Teknologi** adalah cara, metode, atau proses penerapan dan pemanfaatan berbagai disiplin Ilmu Pengetahuan yang bermanfaat dalam pemenuhan kebutuhan, kelangsungan, dan peningkatan kualitas kehidupan manusia.
4. **Prototype** adalah produk yang pertama atau produk awal atau standar ukuran yang dibuat sebagai model untuk dikembangkan atau di produksi secara massal.
5. **Kekayaan Intelektual/KI** adalah kekayaan yang timbul karena hasil olah pikir yang menghasilkan suatu produk atau proses yang berguna bagi kehidupan manusia. Kekayaan Intelektual/KI terdiri dari: paten, merek, rahasia dagang, desain tata letak sirkuit terpadu, desain industri, hak cipta, indikasi geografis, hingga perlindungan varietas

tanaman.

6. **Invensi** adalah ide inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang Teknologi berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses.
7. **Inventor** adalah Seorang atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan ide yang dituangkan ke dalam kegiatan yang menghasilkan Invensi.
8. **Masyarakat** adalah kumpulan manusia yang memiliki kemandirian dengan bersama-sama untuk jangka waktu yang lama dan juga mendiami suatu daerah atau wilayah tertentu.

BAB II

TEMA, BIDANG FOKUS, KRITERIA, PENERIMA PENGHARGAAN DAN PESERTA

A. TEMA

Kegiatan Krenova ini mencakup semua hasil kreativitas dan inovasi yang dilakukan oleh masyarakat di bidang Ilmu Pengetahuan dan Teknologi. Guna memperoleh inovasi yang mendukung pembangunan Jawa Tengah maka Lomba Krenova pada Tahun 2023 dengan tema **“Meningkatkan Perekonomian dan Kesejahteraan Masyarakat melalui Inovasi Teknologi”** sedangkan Penjaringan Inovasi Masyarakat periode Tahun 2023 dengan tema **“Pengembangan Inovasi Masyarakat untuk mendukung kemandirian pangan dan energi”**.

B. BIDANG FOKUS

1. Pertanian dan Pangan

Teknologi untuk produksi benih, bibit unggul tanaman, peternakan, perikanan serta teknologi penanganan, pengolahan dan pengemasan untuk produk pangan. **Inovasi pangan bukan berupa diversifikasi makanan.**

2. Energi dan Rekayasa Teknologi Manufaktur

Teknologi energi baru terbarukan/alternatif rendah/tanpa karbon, teknologi kelistrikan, manajemen energi, teknologi

efisiensi dan energi cerdas. Teknologi Konstruksi Bangunan, tanggap darurat/ kebencanaan, teknologi tekstil, teknologi mesin untuk industri.

3. Kesehatan

Teknologi produksi sediaan obat dan kosmetik (berbasis bahan baku alam) dan bahan baku obat dalam negeri untuk penguatan industri farmasi, penanggulangan stunting, serta alat atau instrument penunjang Kesehatan.

4. Pendidikan

Efisiensi dan efektivitas dalam rangka peningkatan mutu pendidikan atau penyelenggaraan pembelajaran.

5. Teknologi Informasi dan Komunikasi

Teknologi informasi dan komunikasi serta kebijakan untuk mendukung industri 4.0.

6. Industri Kreatif

Industri yang berasal dari pemanfaatan kreativitas, keterampilan serta bakat individu/kelompok untuk menciptakan kesejahteraan serta lapangan pekerjaan dengan menghasilkan daya kreasi dan daya cipta.

C. KRITERIA HASIL KARYA

Kriteria hasil karya yang dapat diunggulkan meliputi:

1. Merupakan hasil kreativitas dan inovasi perorangan atau kelompok yang telah di uji coba/diterapkan di daerah lokasi Inventor/Inovator maupun daerah lainnya di wilayah Jawa Tengah;
2. Hasil karya minimal berupa prototype dan/atau metode/ sistem;
3. Dapat didiseminasikan dan diterapkan di masyarakat;
4. Teknologi dan/atau sistem dapat diaplikasikan minimal pada skala rumah tangga/lingkungan;
5. Bahan baku yang digunakan berbasis lokal dan ramah lingkungan;
6. Mempunyai manfaat yang berkelanjutan;
7. Komitmen Inventor untuk keberlangsungan inovasinya;
8. Keberlangsungan komersialisasi.
9. Inovasinya tidak sedang diajukan pada lomba sejenis di Perangkat Daerah Provinsi Jawa Tengah di tahun yang sama.

Kriteria lainnya yang mencerminkan:

1. Aspek Pengembangan IPTEK:
 - a. Inovasi dilakukan berpangkal pada permintaan dan/ atau kebutuhan masyarakat;

- b. Mewujudkan ide atau gagasan baru menjadi sebuah prototype atau metode/sistem.
2. Aspek Sosial:
 - a. Ide/gagasan baru yang memberi solusi terhadap permasalahan yang dihadapi masyarakat;
 - b. Tingkat penerimaan masyarakat terhadap teknologi yang dihasilkan;
 - c. Mengangkat isu sosial dan lingkungan.
 3. Aspek Ekonomi:
 - a. Peningkatan pendapatan para inventor/ inovator;
 - b. Peningkatan kesejahteraan masyarakat lokal;
 - c. Peningkatan pertumbuhan perekonomian daerah.

D. PESERTA

Peserta Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat adalah:

1. Masyarakat Jawa Tengah perorangan atau kelompok (Ketua/koordinator ber - KTP Jawa Tengah) yang berasal dari unsur masyarakat minimal berumur 17 tahun per Februari 2023 (individu, kelompok, asosiasi, dunia usaha, akademisi, pelajar, mahasiswa, buruh dan sebagainya).
2. Peserta Krenova diusulkan oleh Pemerintah Kabupaten/ Kota di Jawa Tengah (Perangkat Daerah Kabupaten/Kota

yang menangani Kelitbangan). Pendaftaran Krenova melalui website <http://pindah.jatengprov.go.id> dan disetujui oleh Perangkat Daerah Kabupaten/Kota yang menangani Kelitbangan.

3. Peserta Penjaringan Inovasi Masyarakat mendaftar melalui website <http://pindah.jatengprov.go.id> dan disetujui oleh Perangkat Daerah Kabupaten/Kota yang menangani Kelitbangan.

E. PENGHARGAAN

Pemenang penghargaan KRENOVA dan Penjaringan Inovasi Masyarakat, meliputi :

- a. **Pemenang Utama**, mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Gubernur Jawa Tengah.
- b. **Pemenang Harapan**, mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Gubernur Jawa Tengah.
- c. **Pemenang Favorit**, mendapatkan Piagam Penghargaan dan uang pembinaan pengembangan dari Gubernur Jawa Tengah.

BAB III

TAHAPAN SELEKSI

A. TATA CARA PENGAJUAN

1. LOMBA KRENOVA

- a. Temuan/inovasi yang diajukan adalah pemenang Lomba Krenova atau sejenis di kabupaten/kota dan diusulkan kepada Pemerintah Provinsi Jawa Tengah dengan dilengkapi bukti Surat Rekomendasi dari Kepala Perangkat Daerah Kabupaten/Kota yang menangani Kelitbangan.
- b. Masing-masing Kab/Kota dapat mengirimkan hasil temuan/inovasi maksimal 6 (enam) temuan/ inovasi dengan melampirkan Surat Rekomendasi dari Kepala Perangkat Daerah Kabupaten/Kota yang menangani Kelitbangan sesuai dengan format yang telah ditentukan.

2. PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT

Temuan/inovasi yang diajukan oleh Masyarakat yang telah diverifikasi/ approve oleh Kabupaten/Kota untuk diusulkan ke Pemerintah Provinsi Jawa Tengah.

3. PENGAJUAN PROPOSAL

Setiap proposal temuan/inovasi dari peserta dan kelengkapannya diupload **secara online** melalui website: **<http://pindah.jatengprov.go.id/>**.

B. SISTEMATIKA PENULISAN PROPOSAL (Daftar Isian Online)

1. DATA INOVASI

- a. Nama Temuan Inovasi
- b. Bidang Fokus Inovasi (pilih salah satu)
 - 1) Pertanian dan Pangan
 - 2) Energi dan Rekayasa Teknologi Manufaktur
 - 3) Kesehatan
 - 4) Pendidikan.
 - 5) Teknologi Informasi dan Komunikasi.
 - 6) Industri Kreatif.
- c. Jenis Inovasi: Digital/ Non Digital (pilih salah satu).
- d. Titik Koordinat Inventor

2. PROFIL INOVATOR

- a. Status: Perorangan atau Kelompok (pilih salah satu)
- b. Nama Inventor/Inovator
 - Kelompok maksimal 5 Orang, terdiri dari 1 Ketua dan 4 Anggota.
- c. Alamat Inventor
- d. Kontak Person
- e. Tahap Inovasi sudah pada: (pilih salah satu)
 - Uji Coba
 - Penerapan/ implementasi

- Sudah dipasarkan

3. KUESIONER TEMUAN INOVASI

a. Originalitas dan Kepioniran

- 1) Apakah temuan benar-benar asli milik saudara?
- 2) Apakah ide/inovasi hasil pengembangan sebelumnya? Apabila Jawaban “Iya” Pengembangan ada di bagian apa?
- 3) Apakah ada Inovasi sejenis ? Apa perbedaan Inovasi yang anda miliki?

b. Penerapan Dimasyarakat

- 1) Apakah sudah diterapkan pada lingkungan yang relevan? Dimana? Bagaimana hasil penerapannya?
- 2) Apakah penerapan tersebut masih berjalan sampai saat ini? Siapakah yang menerapkan?
- 3) Skala jangkauan penerapan pada skala apa (Desa/Kelurahan, Kecamatan, Kabupaten/Kota, Provinsi, Nasional)?

c. Manfaat Inovasi

- 1) Apakah inovasi yang dihasilkan dapat menyelesaikan permasalahan aktual saat ini? Jelaskan
- 2) Apakah inovasi dapat meningkatkan proses

produksi/efisiensi? Jelaskan.

- 3) Apakah memberi manfaat kelingkungan? Dalam bentuk apa?
- 4) Apakah proses uji coba/penerapan inovasi tersebut menyerap tenaga kerja atau memberikan manfaat kepada masyarakat? Berapa orang?
- 5) Apakah dapat meningkatkan pendapatan masyarakat? Berapa?

d. Keberlangsungan/ Komersialisasi

- 1) Berapa persen penyerapan penggunaan sumber daya lokal (SDM dan Bahan baku lokal)?
- 2) Apakah ketersediaan sumber daya tersebut kontinyu secara kualitas dan kuantitas?

4. PROPOSAL

- a. Abstrak (maksimal 250 kata) berisi 4 alinea yaitu, Latar Belakang, permasalahan yang akan dipecahkan, metode inovasi dan hasil/dampak Inovasi.
- b. Latar Belakang berisi penjelasan lengkap terkait:
 - Masalah/kebutuhan di masyarakat yang ingin diselesaikan.
 - Solusi yang ditawarkan dari produk inovasi yang diajukan.
 - Sejarah inovasi dan pengembangan produk inovasi.

c. Maksud dan Tujuan

d. Manfaat Inovasi

e. Keunggulan Inovasi

Pembaharuan yang ditawarkan dan perbedaan bila dibandingkan dengan penemuan sebelumnya yang sejenis.

f. Aspek Inovasi

Meliputi informasi terkait:

- Keunikan Inovasi.
- Status kesiapan inovasi (masih perlu riset/ pengembangan atau sudah siap komersial).
- Spesifikasi Teknis Inovasi
- Uji Inovasi
- Kepemilikan Kekayaan Intelektual (jika sudah ada) antara lain: paten, hak cipta, desain industri, desain tata letak dan sirkuit terpadu dan sebagainya.
- Sertifikasi uji inovasi (jika ada) misalnya: ISO, BPOM, Halal, SNI, ijin edar dan sebagainya.

g. Penerapan Inovasi

Lingkup penerapan inovasi pada masyarakat dan dunia industri.

h. Anggaran Biaya Produksi

Perhitungan Biaya Produksi Temuan/Inovasi dan harga jual produk/jasa (apabila sudah dikomersialkan).

5. DATA DUKUNG

- Profil Bisnis (dapat berupa: .pdf, .docx, .pptx)
- Foto Produk/Inovasi (insert gambar JPEG pilih 3 terbaik)
- Foto Kegiatan (produksi, pameran, sosialisasi, dsb) (insert gambar JPEG pilih 3 terbaik)
- Surat Rekomendasi dari Kepala Perangkat Daerah Kabupaten/Kota yang menangani Kelitbangan lampiran 1 dapat didownload melalui link:
<https://bit.ly/SuratRekomendasiBappeda2023>
(insert pdf/jpeg hasil scan lampiran)
- Surat Pernyataan Keaslian Temuan bermaterai. Lampiran 2 dapat didownload melalui link:
<https://bit.ly/SuratKeaslian2023> (insert pdf/jpeg hasil scan lampiran)
- KTP Inventor Perorangan dan Kelompok - Foto Inventor (Perorangan/ Kelompok) - Video Profil Produk (tautkan link google drive).

C. PROSES PENILAIAN

1. Penilaian Administrasi

Usulan (Lomba KRENOVA) yang masuk akan diseleksi kelengkapan dan administrasinya oleh Tim Penilai/Juri Provinsi Jawa Tengah, berdasarkan:

- a) Kelengkapan proposal, profil temuan/inovasi; dan
- b) Substansi, disesuaikan dengan panduan penilaian (batasan operasional unsur penilaian), sedangkan pada Penjaringan Inovasi Masyarakat dilakukan seleksi substansi setiap 3 bulan sekali per periode.

2. Proses Penilaian

Kepada peserta yang lolos seleksi administrasi, Tim Penilai akan melakukan verifikasi dan penilaian substansi yang sesuai dengan dengan Tema Lomba Krenova dan Penjaringan Inovasi Masyarakat yang selanjutnya akan dilakukan seleksi Presentasi didepan Tim Penilai/Dewan Juri.

3. Penetapan Calon Penerima Penghargaan

Penetapan Penerima Penghargaan ditetapkan melalui Surat Keputusan Gubernur Jawa Tengah berdasarkan rekomendasi hasil Penilaian Tim Penilai/Dewan Juri.

**D. RENCANA PELAKSANAAN LOMBA KRENOVA DAN
PENJARINGAN INOVASI MASYARAKAT 2023**

No	Kegiatan	Jadwal Kegiatan
1.	Penyiapan panduan	Januari 2023
2.	Sosialisasi panduan	Minggu ke-3 Februari 2023
3.	Pendaftaran Lomba Krenova & Penjaringan Inovasi Masyarakat	Krenova: Februari - 30 Juni 2023 Penjaringan: Oktober 2022 - Juni 2023
4.	Seleksi Substansi	Krenova: Juli 2023 Penjaringan : April, Juli 2023
5.	Seleksi Presentasi	Juli/Agustus 2023
6.	Pengumuman Pemenang	September 2023
7.	Pemberian Penghargaan	September 2023 <i>*tentative menyesuaikan jadwal Gubernur.</i>

E. NARAHUBUNG

Keterangan/informasi lebih lanjut dapat menghubungi Panitia Penyelenggara, pada **BAPPEDA Provinsi Jawa Tengah c.q. Bidang Inovasi dan Teknologi (Inotek)** Jalan Pemuda 127-133 Semarang Kode Pos 50132.

Telepone: (024) 3515591, 3515592, 3584924-29.

Faksimile: (024) 3546802, 3518224.

Website: <https://pindah.jatengprov.go.id/>

Narahubung

- 1) Sdri. Eva Riana Pusparatih, S.Sos (HP. 082134255756)
- 2) Sdr. Ananta Ardhi Raharja, SE (HP. 085664547436)
- 3) Sdr. Pancar Suryo Ika, S.Pt (HP. 08987664217)

BAB IV

PENUTUP

Buku Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan penghargaan Lomba Kreativitas dan Inovasi Masyarakat (KRENOVA) dan Penjaringan Inovasi Masyarakat Tahun 2023. Semoga segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi dari masyarakat Jawa Tengah dapat mendukung pembangunan di Provinsi Jawa Tengah.

Kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Semoga panduan ini dapat bermanfaat dan dipedomani sebagaimana mestinya.

LAMPIRAN

LAMPIRAN : 1
[KOP SURAT INSTANSI PENGUSUL]
SURAT REKOMENDASI MENGIKUTI LOMBA KRENOVA
TINGKAT PROVINSI JAWA TENGAH TAHUN 2023
PENGUSUL

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama :
 Jabatan :
 Instansi :
 Alamat :

Dengan ini kami menyatakan bahwa inovasi tersebut dibawah ini adalah Pemenang Lomba Krenova Tingkat Kabupaten/ Kota, selanjutnya kami merekomendasikan untuk mengikuti Lomba Krenova Provinsi Jawa Tengah Tahun 2023.

PESERTA

No	Nama (Ketua Kelompok)	Judul Inovasi
1
2
3
4
5
6

Demikian surat rekomendasi kami sampaikan, atas perhatiannya disampaikan terima kasih.

Kota asal , tanggal, Bulan 2023

PIMPINAN LEMBAGA INSTANSI PENGUSUL

(Tanda Tangan dan Stempel)

(Nama Terang)

LAMPIRAN : 2

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama :
Alamat :
Kab/Kota :
No Telp/HP :
Alamat Email :
Judul Inovasi :
Bidang Fokus :

Menyatakan sepenuhnya usulan karya yang saya daftarkan pada ***Lomba Kreativitas dan Inovasi (Krenova)/ Penjaringan Inovasi Masyarakat** Provinsi Jawa Tengah Tahun 2023 merupakan karya orisinil saya dan bukan jiplakan (plagiat) karya orang lain. Apabila di kemudian hari ternyata ada pernyataan dari pihak lain mengenai keaslian hasil karya ini saya bersedia mempertanggungjawabkan secara hukum.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan tanpa paksaan dari pihak manapun.

**coret salah satu*

Kota asal, tanggal, Bulan 2023

Inventor

(Materai 10.000)

(Nama Lengkap)